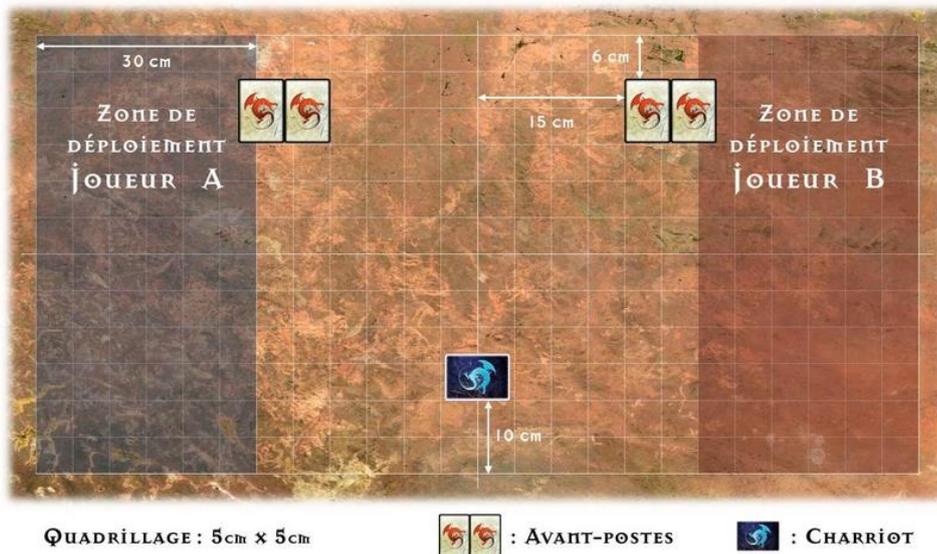


## Épidémie.

Lorsque les combats se prolongent, il n'est pas rare de voir des épidémies se propager sur le champ de bataille. Quand cela arrive, il est souvent préférable de se débarrasser des risques et de récupérer le plus de terrain possible. Les risques de contagion incitent les généraux à déployer de petits contingents sur le terrain.



### Situation.

#### Décors de scénario :

2 avant-postes (représentés par deux cartes Confrontation mises côte à côte) sont placés de part et d'autre du milieu de la table à 20 cm du milieu de la table et à 5 cm du long bord de la table. Les deux avant-postes sont situés du même côté de la table.

1 chariot de corps contaminés (représenté par une carte Confrontation) est placé au milieu de la table, à 10 cm du long bord de la table, du côté de la table opposé aux avant-postes.

Les avant-postes sont considérés comme de grande taille. Le chariot étant considéré comme de petite taille, il est possible de se placer normalement dessus.

#### Règle spéciale :

A la fin de chaque tour de jeu, on détermine lequel des deux camps contrôle le chariot. Un combattant dont le socle est partiellement sur la carte du chariot peut en revendiquer le contrôle.

Le joueur contrôlant le chariot le déplace de 5 cm par point de puissance supérieur à l'adversaire, avec un maximum égal au mouvement le plus lent des combattants amis présents.

Les combattants présents sur la carte du chariot (même partiellement) conservent leur place sur le chariot. Toute figurine gênant le déplacement est écartée.

#### Déploiement.

30 cm ou moins du petit bord de table.

#### Objectif.

Le joueur doit s'emparer de chaque avant poste et pousser le chariot de cadavres dans la moitié de table adverse.

#### Conditions de victoire (3PV).

1 PV pour chaque avant-poste contrôlé.

1 PV si le chariot contaminé se trouve intégralement dans la moitié de terrain adverse.

#### Bonus (100 PA max).

100 PA pour le premier joueur à avoir déplacé le chariot dans la moitié de table adverse.