

Tableau de blessure à lecture rapide

	JAMBES (1)	BRAS (2)	ABDOMEN (3)	THORAX (4)	TÊTE (5,6)
RIEN	<=-1	-	-	-	-
SONNÉ	0-3	<=1	<=-1	-	-
LÉGÈRE	4-9	2-5	0-3	<=1	<=-1
GRAVE	10-15	6-11	4-7	2-5	0-1
CRITIQUE	>=16	12-17	8-13	6-9	2-5
TUÉ NET	-	>=18	>=14	>=10	>=6

NB : pour les effets de décalages d'une ligne vers le haut du tableau original, il suffit de les compter ici comme l'équivalent de RES+2. Pour les effets de décalage d'une ligne vers le bas du tableau original, il suffit de les compter comme FOR+2 sauf si le résultat obtenu est strictement inférieur à 0, auquel cas il faut partir de -1 et ajouter 2 par décalage de ligne vers le bas.