

AEGHER (I), le bref
Razorback

15
2
5•6+1d6
6•5
6•6



Chaudière, Fourche à vapeur/FOR.
Dur à cuire, Commandement/15, Destrier.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

72 Champion régulier. Grande taille.

AEGHER (II), le bref
Chevalier d'Uren, khor, razorback, Uren

15+1d6
3
6•7+1d6
6•10
6+1d6•7



Chaudière, Propulseur thermique/MOU, Fourche khor/FOR, Masque/PEUR, Armure khor, Razorback en armure, Scaphandre.
Dur à cuire, Charge bestiale, Commandement/15, Destrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

119 Montagne d'acier. Régulateur de pression. Champion élite. Grande taille.

ALCHIMISTE

7,5
0
3•4
4•5
6•6



Dur à cuire.
Initié de la Terre/Tellurique.

25 Initié. Petite taille.

ARBALETRIER

7,5
0
1•3
3•4
4•5



3•5
15/30/45
Arbalète.

Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALETRIER

7,5
0
1•3
3•4
4•5



3•5
15/30/45
Arbalète.

Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALETRIER

7,5
0
1•3
3•4
4•5




3•5
15/30/45
Arbalète.

Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALETRIER (OG2017)

7,5
0
1•3
3•4
4•5



3•5
15/30/45
Arbalète.

Profil valable d'octobre 2017 à octobre 2018.
Dur à cuire, Fléau/Grande taille.

14 Régulier. Petite taille.

ARMURIER

7,5
0
4•5
4•9
6•7



Armure khor.
Dur à cuire, Contre-attaque.

22 Artisan armurier. Spécial. Petite taille.

ARMURIER

7,5
0
4•5
4•9
6•7



Armure khor.
Dur à cuire, Contre-attaque.

22 Artisan armurier. Spécial. Petite taille.

BÂL-KHAN
Armurier, Khor

7,5
2
6•7
6•11
8•9

Arme khor, Armure khor.
Dur à cuire, Artefact/4, Contre-attaque, Frère de sang/Fengarr (1), Guerrier-mage, Mécanicien/3.
Initié de la Terre/Lithomancie.
(Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
Les armuriers nains.
Champion spécial. Petite taille.

88

BÂL-TORG (I), l'ancien
Alchimiste

7,5
1
3•4
4•5
6•7

Dur à cuire.
Initié de la Terre/Tellurisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)
Champion initié. Petite taille.

32

BÂL-TORG (II), l'ancien
Alchimiste, khor

7,5
1
3•4
4•5
6•7

Glaive khor.
Dur à cuire, Artefact/4.
Adepté de la Terre et du Feu/Druidisme, Tellurisme.
(Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)
Champion adepte. Petite taille.

52

BHOR-HOK, le meneur
Razorback

17,5
2
6•8
7•5
6•7

Dur à cuire, Commandement/10.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
Champion régulier. Grande taille.

70

BOMBARDIER

5
0
1•3
3•3
5•6

1•10+2d6
30/60/90
Artillerie légère.
Perforante.
Canon à vapeur.
Chaudière.
Dur à cuire, Tueur né.

31

Régulier. Petite taille.

BOMBARDIER

5
0
1•3
3•3
5•6

1•10+2d6
30/60/90
Artillerie légère.
Perforante.
Canon à vapeur.
Chaudière.
Dur à cuire, Tueur né.

31

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (hache)

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.
Régulier. Petite taille.

7

BOUGRE (hache)

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.
Régulier. Petite taille.

7

BOUGRE (hache)

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.
Régulier. Petite taille.

7

BOUGRE (marteau)

juillet 2017

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.

7

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau)

juillet 2017

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.

7

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau)

juillet 2017

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.

7

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau)

juillet 2017

7,5
0
2•4
3•4
4•5

Dur à cuire.

7

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau-pioche)

juillet 2017

7,5
0
2•5
3•4
4•5

Dur à cuire.

8

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau-pioche)

juillet 2017

7,5
0
2•5
3•4
4•5

Dur à cuire.

8

Régulier. Petite taille.

BOUGRE (marteau-pioche)

juillet 2017

7,5
0
2•5
3•4
4•5

Dur à cuire.

8

Régulier. Petite taille.

BOUGRE SUR RAZORBACK
Razorback

octobre 2015

17,5
0
3•7
4•3
4•5

Dur à cuire.

22

Régulier. Grande taille.

BOUGRE SUR RAZORBACK
Razorback

octobre 2015

17,5
0
3•7
4•3
4•5

Dur à cuire.

22

Régulier. Grande taille.

BOUGRE SUR RAZORBACK
Razorback

17,5
0
3•7
4•3
4•5

Dur à cuire.

22 Régulier. Grande taille.

BROGNIR
Défenseur des plaines

7,5
2
4•7
5•6
6•7

Dur à cuire, Commandement/10.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

50 Champion régulier. Petite taille.

CHAR BLINDÉ (baliste)

15+1d6
0
2•5
2•20

2•X
20/40/80
Artillerie spéciale.
Perforante.
Baliste.

5•6 Chaudière, Compresseur/MOU.
Cri de guerre/8, Féal/1, Immunité/Peur,
Impact/4, Inaltérable, Irrépressible, Poids/10,
Structure/8, Tir supplémentaire/2,
Transport/4 (accès arrière).
Artillerie spéciale perforante.
Taureau d'acier.

220 Machine de guerre. Très grande taille.

CHAR BLINDÉ (canon)

15+1d6
0
2•5
2•20

2•10+2d6
30/60/90
Artillerie lourde.
Spéciale.
Canon à vapeur.

5•6 Chaudière, Compresseur/MOU.
Cri de guerre/8, Féal/1, Immunité/Peur,
Impact/4, Inaltérable, Irrépressible, Poids/10,
Structure/8, Tir supplémentaire/2,
Transport/4 (accès arrière).
Artillerie lourde spéciale.
Taureau d'acier.

210 Machine de guerre. Très grande taille.

CHASSEUR
Razorback

17,5
1
5•8
5•5
5•5

Dur à cuire, Charge bestiale, Coup de maître/1.

33 Élite. Grande taille.

CHEVALIER D'UREN (A)
Khor, razorback, Uren

15+1d6
0
5•6+1d6
6•10

5+1d6•6
Chaudière, Propulseur thermique /MOU, Marteau khor/FOR, Masque/PEUR, Armure khor, Razorback en armure, Scaphandre.
Dur à cuire, Brute épaisse, Charge bestiale.
Montagne d'acier.
Régulateur de pression.

60 Élite. Grande taille.

CHEVALIER D'UREN (B)
Khor, razorback, Uren

15+1d6
0
5•6+1d6
6•10

5+1d6•6
Chaudière, Propulseur thermique /MOU, Marteau khor/FOR, Masque/PEUR, Armure khor, Razorback en armure, Scaphandre.
Dur à cuire, Brute épaisse, Destrier.
Montagne d'acier.
Régulateur de pression.

57 Élite. Grande taille.

CHEVALIER D'UREN (C)
Khor, razorback, Uren

15+1d6
0
5•6+1d6
6•10

5+1d6•6
Chaudière, Propulseur thermique /MOU, Lance de cavalerie khor/FOR, Masque/PEUR, Armure khor, Razorback en armure, Scaphandre.
Dur à cuire, Brute épaisse, Résolution/2.
Montagne d'acier.
Régulateur de pression.

51 Élite. Grande taille.

CHEVALIER D'UREN (C)
Khor, razorback, Uren

15+1d6
0
5•6+1d6
6•10

5+1d6•6
Chaudière, Propulseur thermique /MOU, Lance de cavalerie khor/FOR, Masque/PEUR, Armure khor, Razorback en armure, Scaphandre.
Dur à cuire, Brute épaisse, Résolution/2.
Montagne d'acier.
Régulateur de pression.

51 Élite. Grande taille.

DÉVASTATEUR
Khor, razorback

août 2017

15
0
5•5
6•12
5•6



Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse.

33 Élite. Grande taille.

DÉVASTATEUR
Khor, razorback

août 2017

15
0
5•5
6•12
5•6



Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse.

33 Élite. Grande taille.

DÉVASTATEUR
Khor, razorback

août 2017

15
0
5•5
6•12
5•6



Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse.

33 Élite. Grande taille.

DÉVASTATEUR D'ASSAUT
Khor, razorback

août 2017

15
0
5•6
6•10
5•6



Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse, Charge bestiale.

39 Élite. Grande taille.

DHÛR-GHEN
Thermo-guerrier

novembre 2018

7,5+1d6
1
5•7
6•10
6•8



3•8+1d6
10/20/30
Artillerie légère.
Effet de zone.
Bombarde portable.

Chaudière, jambières à vapeur/MOU.
Dur à cuire, Bravoure, Brutal, Brute épaisse.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut) **Régulateur de pression.**
Champion élite. Petite taille.

88

ELGHOR, le résolu
Forgeron

octobre 2015

7,5
2
2•3
3•5
2•6



Dur à cuire, Fidèle d'Odnir/10.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Piété/2)

28 Champion initié. Petite taille.

ESCORTE

novembre 2017

7,5
0
3•6
4•8
5•5



Dur à cuire, Brute épaisse.

19 Vétéran/3. Petite taille.

FAMILIER MÉCANIQUE

octobre 2015

10
1
2•3
2•5
--



Asservi/Fenggar, Construct, Cri de guerre/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

7 Huile et rouages.
Irrégulier. Petite taille.

FAREDET DES CAVERNES

mars 2019

10
1
2•4
2•5
4•3



Éphémère/5.

(8) Irrégulier. Petite taille.

FENGARR (I), main de fer
Alchimiste

7,5+1d6
1
3
3•3+1d6
3•5
6•8

Chaudière, main thermo-mécanique/FOR, siège thermo-propulsé/MOU.
Dur à cuire, Frère de sang/Bâl-Khan.
Initié de la Terre/Forge, Tellurisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

42 Champion initié. Petite taille.

FENGGAR (II), poing d'airain
Alchimiste

7,5+1d6
2
4•7+1d6
5•10
6+1d6•8

Chaudière, Armure thermo-propulsée/MOU, Bras thermo-mécanique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Autorité.
Adeptes de la Terre et de l'Eau/Forge, Tellurisme.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

88 **Régulateur de pression.**
Champion adepte. Taille moyenne.

FILS D'UREN
Uren

12,5
2
5•12+1d6
5•10
8•5

Chaudière, Gantelet à vapeur/FOR.
Dur à cuire, Brute épaisse, Coup de maître/2.

67 Créature. Grande taille.

FORGERON

7,5
0
3•4
4•5
6•6

Dur à cuire, Fidèle d'Odnir/10.

25 Dévot. Petite taille.

FULGUR
Météore de l'Aegis

7,5+1d6/15+1d6
2
7•8+1d6
5•10
7•8

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet khor hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Charge bestiale, Commandement/15, Eclaireur, Vol.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

119 **Régulateur de pression.**
Champion élite. Petite taille.

GARDE-FORGE (A)

7,5
0
2•6+1d6
3•4
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.
Dur à cuire.

13 Régulier. Petite taille.

GARDE-FORGE (A)

7,5
0
2•6+1d6
3•4
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.
Dur à cuire.

13 Régulier. Petite taille.

GARDE-FORGE (B)

7,5
0
2•6+1d6
3•5
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.
Dur à cuire.

14 Régulier. Petite taille.

GARDE-FORGE (B)

7,5
0
2•6+1d6
3•5
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.
Dur à cuire.

14 Régulier. Petite taille.

GARDE-FORGE (B)

7,5
0
2•6+1d6
3•5
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.

Dur à cuire.

14 Régulier. Petite taille.

GARDE-FOURNAISE
Garde-forge

7,5
0
3•6+1d6
3•5
4•5

Chaudière, Marteau pneumatique/FOR.

Dur à cuire, Fanatisme.

16 Vétéran/3. Petite taille.

GOLEM D'ACIER

7,5+1d6
0
5•11+1d6
3•13
7•6

2•10+2d6
30/60/90
Artillerie lourde.
Perforante.
Canon à vapeur.

Chaudière, Jambes mécaniques/MOU, Bras mécaniques/FOR.
Bravoure, Féal/1, Impact/2, Implacable/1, Inaltérable, Irrépressible, Poids/5, Structure/7.
Géant de métal.
Régulateur de pression.
Machine de guerre. Très grande taille.

123

GUERRIER KHOR (A)
Khor

7,5
0
3•5
4•10
5•6

Armure khor, Épée khor.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (A)
Khor

7,5
0
3•5
4•10
5•6

Armure khor, Épée khor.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (A)
Khor

7,5
0
3•5
4•10
5•6

Armure khor, Épée khor.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (B)
Khor

7,5
0
3•7
4•8
5•6

Armure khor, Épée khor à 2 mains.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (B)
Khor

7,5
0
3•7
4•8
5•6

Armure khor, Épée khor à 2 mains.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (B)
Khor

7,5
0
3•7
4•8
5•6

Armure khor, Épée khor à 2 mains.

Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER KHOR (B)
Khor

7,5
0
3•7
4•8
5•6

juillet 2017



Armure khor, Épée khor à 2 mains.
Dur à cuire, Brute épaisse.

20 Élite. Petite taille.

GUERRIER-MONTAGNE (A)

17,5
3
6•15
5•16
8•6

octobre 2015



Coup de maître/2, Énorme/1, Immortel/Destin, Implacable/2, Tueur né.
(Conscience, Immunité/Toxique)
Bouclier des montagnes.
Réduction des blessures.
Légende vivante. Très grande taille.

190

GUERRIER-MONTAGNE (B)

17,5
3
6•15
5•16
8•6

octobre 2015



Arme sacrée/Combat, Coup de maître/2, Énorme/1, Immortel/Destin, Implacable/2, Tueur né.
(Conscience, Immunité/Toxique)
Bouclier des montagnes.
Réduction des blessures.
Légende vivante. Très grande taille.

196

GUERRIER-MONTAGNE (C)

17,5
3
6•15
5•16
8•6

octobre 2015



Commandement/10, Coup de maître/2, Énorme/1, Immortel/Destin, Implacable/2, Tueur né.
(Conscience, Immunité/Toxique)
Bouclier des montagnes.
Réduction des blessures.
Légende vivante. Très grande taille.

202

GUERRIER-MONTAGNE (D)

17,5
3
6•15
5•16
8•6

octobre 2015



Coup de maître/2, Énorme/1, Immortel/Destin, Implacable/2, Tueur né.
(Conscience, Immunité/Toxique)
Bouclier des montagnes.
Réduction des blessures.
Vœu d'Uren.
Légende vivante. Très grande taille.

196

HIRH-KARN, l'enragé
Khor

7,5
2
7•9
8•14
9•10

octobre 2015



Armure khor, Épée Khor barbelée.
Dur à cuire, Brute épaisse, Tueur né.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
Enragé.
Champion élite. Petite taille.

127

JEUNE NAIN
Razorback

17,5
1
5•5
5•2
5•5

octobre 2015



Dur à cuire, Furie guerrière.

21 Irrégulier. Grande taille.

JEUNE NAIN
Razorback

17,5
1
5•5
5•2
5•5

octobre 2015



Dur à cuire, Furie guerrière.

21 Irrégulier. Grande taille.

JEUNE NAIN
Razorback

17,5
1
5•5
5•2
5•5

octobre 2015



Dur à cuire, Furie guerrière.

21 Irrégulier. Grande taille.

KAEGHIR, le hargneux

7,5 5

octobre 2015

2

4•5+1d6

5•6

4+1d6•6

Chaudière, Marteau à naphte/FOR, Masque à naphte/PEUR.
Dur à cuire, Acharné.
Adepte de la Terre et du Feu/Tellurisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

72 Champion adepte. Petite taille.



KAËL (I), l'irascible
Dévastateur, khor, razorback

15 1

octobre 2015

6•8

7•12

7•8

Armure khor, Hallebarde khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse, Charge bestiale, Commandement/15, Ennemi personnel/Ozöhn.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

114 Champion élite. Grande taille.



KAËL (II), l'irascible
Dévastateur, khor, razorback

15 3

octobre 2015

7•9

7•12

8•9

Armure khor, Hallebarde khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse, Charge bestiale, Commandement/20, Ennemi personnel/Ozöhn, Force en charge/3.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

137 Champion élite. Grande taille.



KAHINIR (I), le sauvage

7,5 3

juillet 2017

4•7

5•8

6•6

Dur à cuire, Bravoure, Contre-attaque, Coup de maître/5, Fléau/Gobelins, Paria.
(Artefact/1, Contre-attaque, Enchaînement/2)

48 Champion vétéran. Petite taille.



KAHINIR (II)
Armurier

7,5 3

juillet 2017

5•8

5•9

7•8

Armure khor.
Dur à cuire, Bravoure, Contre-attaque, Coup de maître/5, Fléau/Gobelins.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

55 Artisan armurier. Champion spécial. Petite taille.



KAL-NUR
Khor

7,5 1

octobre 2015

4•7

5•8

6•7

Armure khor, Épée khor à deux mains.
Dur à cuire, Brute épaisse, Commandement/10.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

54 Champion élite. Petite taille.



KRAGHNAAR

7,5 2

septembre 2020

4•7

5•7


6•6

2•10+1d6
20/40/60

Artillerie légère. Perforante. Canon à vapeur expérimental.

Chaudière.
Dur à cuire, Endurance, Inébranlable.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

63 Champion vétéran. Petite taille.



KÜLZARAK
Alchimiste

7,5 6

octobre 2015

2

4•5

4•6

8•8

Arme Khor.
Dur à cuire, Commandement/10.
Adepte de l'Air et de la Terre/Shamanisme, Tellurique.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

91 Champion adepte. Petite taille.



LE BRASSEUR ERRANT
Alchimiste

7,5 3

septembre 2020

2

3•4

4•5

6•6

Dur à cuire, Cri de ralliement.
Initié de l'Eau et de la Terre/Tellurique.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

37 Champion initié. Petite taille.



LITHOMANCIEN

7,5
1
3•6
4•7
5•5

octobre 2015

2

Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Lithomancie.
(Contre-attaque)

29 *Joailleur de Tir-Nâ-Bor.*
Initié. Petite taille.

LOR-ARKHON, le forcené

7,5
2
3•5
4•4
5•4

octobre 2015

2•10+2d6
30/60/90
Artillerie légère.
Perforante.
Canon à vapeur modifié.

Dur à cuire.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

65 *Munitions expérimentales.*
Champion régulier. Petite taille.

LOTHAN, la bête d'acier

7,5+1d6
2
5•8+1d6
6•10
3•8
10/20/30
Bombarde.

octobre 2015

5+1d6•7 Chaudière, Scaphandre/MOU, Hallebarde à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse, Charge bestiale.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

96 *Régulateur de pression.*
Champion élite. Taille moyenne.

MAGNUS, le mystique

7,5
2
4•6
5•5
8•9

octobre 2015

5

Épée bâtarde khor.
Dur à cuire, Fanatisme.
Adeptes de la Terre et de l'Eau/Tellurisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

70 *Champion adepte. Petite taille.*

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (A)

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

octobre 2015

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Charge bestiale, Vol.

47 *Régulateur de pression.*
Élite. Petite taille.

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (B)

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

octobre 2015

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Désengagement/4, Vol.

39 *Régulateur de pression.*
Élite. Petite taille.

MUSICIEN

7,5
0
2•4
3•3
4•5

mars 2018

Dur à cuire, Musicien/10.

11 *Régulier. Petite taille.*

MUSICIEN DES PLAINES

7,5
0
3•4
3•3
4•5

mars 2018

Dur à cuire, Musicien/10.

13 *Régulier. Petite taille.*

MUSICIEN DÉVASTATEUR

15
0
5•6
6•11
5•6

mars 2018

Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse, Musicien/15.

46 *Élite. Grande taille.*

NERAK, le hardi
Khor

7,5
2
4•7
5•7
6•7

octobre 2015

4•5
20/40/60
Arbalète.



Épée khor.
Dur à cuire, Éclaircur, Tir Instinctif.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

61 Champion régulier. Petite taille.

PILGRIM, le borgne

7,5
2
4•8
5•5
6•7

octobre 2015



Dur à cuire, Commandement/10, Ennemi personnel/Gidzzit.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

50 Champion régulier. Petite taille.

PILZENBHOR (II)
Défenseur des plaines

7,5
3
6•10
7•7
8•9

octobre 2015



Épées Khor.
Dur à cuire, Ambidextre, Brute épaisse.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

72 Champion élite. Petite taille.

PILZENBHOR (II)
Défenseur des plaines, khor

7,5
3
7•10
7•8
8•9

octobre 2015



Épées Khor.
Dur à cuire, Ambidextre, Bravoure, Brute épaisse, Fléau/Mid-Nor.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

82 Champion élite. Petite taille.

PILZENBHOR (II)
Défenseur des plaines, khor

7,5
3
7•10
7•8
8•9

octobre 2015



Épées Khor.
Dur à cuire, Ambidextre, Bravoure, Brute épaisse, Fléau/Mid-Nor.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

82 Champion élite. Petite taille.

PORTE-ÉTENDARD

7,5
0
2•4
3•3
4•5

mars 2018



Dur à cuire, Étendard/10.

11 Régulier. Petite taille.

PORTE-ÉTENDARD DES PLAINES

7,5
0
3•4
3•3
4•5

mars 2018



Dur à cuire, Étendard/10.

13 Régulier. Petite taille.

PORTE-ÉTENDARD DÉVASTATEUR
Dévastateur, khor, razorback

15
0
5•6
6•11
5•6

mars 2018



Armure khor, Partisan khor, Razorback en armure.
Dur à cuire, Brute épaisse, Étendard/15.

46 Élite. Grande taille.

PRÉVÔT
Uren

7,5
1
3•5
4•6
5•5

octobre 2015



Dur à cuire, Fidèle d'Odnir/10, Moine-guerrier, Possédé.
(Contre-attaque)

29 Prévôt d'Uren. Dévot. Petite taille.

RAGNIR
Ogre

12,5
2
6•14
5•13
8•6

Dur à cuire, Brute épaisse, Destrier, Énorme/1, Fanatisme, Prévisible.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

130 Champion spécial. Très grande taille.

RANKH-MNIRH, le vagabond
Chasseur, razorback

17,5
3
6•9
6•7
7•7

Dur à cuire, Charge bestiale, Coup de maître/3.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

85 Champion élite. Grande taille.

SANG-NOIR
Automate

10
2
5•8
5•7
-•-

Arme khor, Armure khor.
Assassin, Construct, Possédé.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

32 Spécial/2. Petite taille.

SOLDAT DES PLAINES (épée)

7,5
0
2•4
4•4
4•5

Dur à cuire.

9 Régulier. Petite taille.

SOLDAT DES PLAINES (épée)

7,5
0
2•4
4•4
4•5

Dur à cuire.

9 Régulier. Petite taille.

SOLDAT DES PLAINES (hache)

7,5
0
3•4
3•4
4•5

Dur à cuire.

8 Régulier. Petite taille.

SOLDAT DES PLAINES (marteau)

7,5
0
2•6
3•4
4•5

Dur à cuire.

9 Régulier. Petite taille.

TAN-KAÏR, le poing de Fom-Nur
Défenseur des plaines, khor

7,5
5
11•11+1d6
11•10

Chaudière, Bras à vapeur/FOR, Armure khor, Partisan khor.
Dur à cuire, Bravoure, Commandement/30, Ennemi personnel/Yh-Kthan, Implacable/2, Possédé.
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

Poing de Fom-Nur.
Régulateur de pression.

240 Champion légende vivante. Petite taille.

THERMO-BLINDÉ
Razorback, thermo-prêtre

15+1d6
1
4•9+1d6
6•10
4+1d6•6

Chaudière, Hache à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre, Armure thermique de razorback/MOU, Razorback en armure.
Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Forge.
(Contre-attaque)

63 Initié. Grande taille.

THERMO-DIACRE
Thermo-prêtre, Uren

août 2017

7,5
0
1
3•6+1d6
4•7
4+1d6•5

Chaudière, Arme à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Forge.
(Contre-attaque)

32 Initié. Petite taille.

THERMO-GARDE
Thermo-guerrier, Uren

juillet 2017

7,5
0
4•6+1d6
3•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

29 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GARDE
Thermo-guerrier, Uren

juillet 2017

7,5
0
4•6+1d6
3•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

29 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GUERRIER
Khor

juillet 2017

7,5
0
3•7+1d6
4•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Épée khor, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

30 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GUERRIER
Khor

juillet 2017

7,5
0
3•7+1d6
4•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Épée khor, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

30 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GUERRIER
Khor

juillet 2017

7,5
0
3•7+1d6
4•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Épée khor, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

30 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GUERRIER
Khor

juillet 2017

7,5
0
3•7+1d6
4•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Épée khor, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

30 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-GUERRIER
Khor

juillet 2017

7,5
0
3•7+1d6
4•8
4+1d6•6

Chaudière, Gantelet hydraulique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Épée khor, Scaphandre.
Dur à cuire, Bravoure, Brute épaisse.

30 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

THERMO-PRÊTRE (lance)

juillet 2017

7,5
1
3•9+1d6
4•7
4+1d6•6

Chaudière, Lance à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Forge.
(Contre-attaque)

35 Initié. Petite taille.

THERMO-PRÊTRE (marteau)

juillet 2017

7,5
0
1
3•7+1d6
4•8
5+1d6•5

Chaudière, Marteau de guerre à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Forge.
(Contre-attaque)

33 Initié. Petite taille.

TROMBLONNIER

juillet 2017

7,5
0
1•3
3•5
4•5

3•5+1d6
15/30/45
Tromblon à vapeur.

Chaudière.
Dur à cuire.

18 Régulier. Petite taille.

TROMBLONNIER

juillet 2017

7,5
0
1•3
3•5
4•5

3•5+1d6
15/30/45
Tromblon à vapeur.

Chaudière.
Dur à cuire.

18 Régulier. Petite taille.

TROMBLONNIER

juillet 2017

7,5
0
1•3
3•5
4•5

3•5+1d6
15/30/45
Tromblon à vapeur.

Chaudière.
Dur à cuire.

18 Régulier. Petite taille.

VÉTÉRAN DES PLAINES (épée)

septembre 2017

7,5
0
3•5
4•4
4•5

Dur à cuire, Contre-attaque.

12 Vétéran. Petite taille.

VÉTÉRAN DES PLAINES (épée)

septembre 2017

7,5
0
3•5
4•4
4•5

Dur à cuire, Contre-attaque.

12 Vétéran. Petite taille.

VÉTÉRAN DES PLAINES (hache)

juillet 2017

7,5
0
4•5
3•4
4•5

Dur à cuire, Contre-attaque.

11 Vétéran. Petite taille.

VÉTÉRAN DES PLAINES (marteau)

septembre 2017

7,5
0
3•7
3•4
4•5

Dur à cuire, Contre-attaque.

13 Vétéran. Petite taille.

ARBALÉTRIER

octobre 2015

7,5
0
1•3
3•4
4•5

3•5
15/30/45
Arbalète.

Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALÉTRIER

7,5
0
1•3
3•4
4•5

3•5
15/30/45
Arbalète.



Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALÉTRIER

7,5
0
1•3
3•4
4•5

3•5
15/30/45
Arbalète.



Dur à cuire.

12 Régulier. Petite taille.

ARBALÉTRIER (OG2017)

7,5
0
1•3
3•4
4•5

3•5
15/30/45
Arbalète.



Profil valable d'octobre 2017 à octobre 2018.

Dur à cuire, Fléau/Grande taille.

14 Régulier. Petite taille.

BÂL-KHAN
Armurier, Khor

7,5
2
6•7
6•11
8•9

2



Arme khor, Armure khor.
Dur à cuire, Artefact/4, Contre-attaque, Frère de sang/Fengarr (1), Guerrier-mage, Mécanicien/3.
Initié de la Terre/Lithomancie.
(Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

88 Les armuriers nains.
Champion spécial. Petite taille.

CHAR BLINDÉ (baliste)

15+1d6
0
2•5
2•20
5•6

2•X
20/40/80
Artillerie spéciale.
Perforante.
Baliste.



Chaudière, Compresseur/MOU.
Cri de guerre/8, Féal/1, Immunité/Peur, Impact/4, Inaltérable, Irrépressible, Poids/10, Structure/8, Tir supplémentaire/2, Transport/4 (accès arrière).

220 Artillerie spéciale perforante.
Taureau d'acier.
Machine de guerre. Très grande taille.

CHAR BLINDÉ (canon)

15+1d6
0
2•5
2•20
5•6

2•10+2d6
30/60/90
Artillerie lourde.
Spéciale.
Canon à vapeur.



Chaudière, Compresseur/MOU.
Cri de guerre/8, Féal/1, Immunité/Peur, Impact/4, Inaltérable, Irrépressible, Poids/10, Structure/8, Tir supplémentaire/2, Transport/4 (accès arrière).

210 Artillerie lourde spéciale.
Taureau d'acier.
Machine de guerre. Très grande taille.

DHÛR-GHEN
Thermo-guerrier

7,5+1d6
1
5•7
6•10
6•8

3•8+1d6
10/20/30
Artillerie légère.
Effet de zone.
Bombarde portable.



Chaudière, jambières à vapeur/MOU.
Dur à cuire, Bravoure, Brutal, Brute épaisse.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

88 Régulateur de pression.
Champion élite. Petite taille.

FENGGAR (II), poing d'airain
Alchimiste

7,5+1d6
2
4•7+1d6
5•10
6+1d6•8

4



Chaudière, Armure thermo-propulsée/MOU, Bras thermo-mécanique/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Scaphandre.
Dur à cuire, Autorité.
Adeptes de la Terre et de l'Eau/Forge, Tellurisme.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

88 Régulateur de pression.
Champion adepte. Taille moyenne.

GOLEM D'ACIER

12,5+1d6
0
5•11+1d6
3•13
7•6

2•10+2d6
30/60/90
Artillerie lourde.
Perforante.
Canon à vapeur.



Chaudière, Jambes mécaniques/MOU, Bras mécaniques/FOR.
Bravoure, Féal/1, Impact/2, Implacable/1, Inaltérable, Irrépressible, Poids/5, Structure/7.

123 Géant de métal.
Régulateur de pression.
Machine de guerre. Très grande taille.

KRAGHNAAR

septembre 2020

7,5
2
4•7
5•7
6•6

20/40/60
Artillerie légère.
Perforante.
Canon à vapeur expérimental.

Chaudière.
Dur à cuire, Endurance, Inébranlable.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)
63 Champion vétérán. Petite taille.

LITHOMANCIEN

octobre 2015

7,5
1
3•6
4•7
5•5

2

Dur à cuire, Guerrier-mage.
Initié de la Terre/Lithomancie.
(Contre-attaque)
29 Joaillier de Tir-Nâ-Bor.
Initié. Petite taille.

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (A)

octobre 2015

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Charge bestiale, Vol.
47 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (A)

octobre 2015

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Charge bestiale, Vol.
47 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (B)

octobre 2015

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Désengagement/4, Vol.
39 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

MÉTÉORE DE L'ÆGIS (B)

octobre 2015

7,5+1d6/15+1d6
1
4•6+1d6
4•8
5•6

Chaudière, Réacteur à vapeur/MOU, Gantelet hydraulique/FOR, Scaphandre.
Dur à cuire, Désengagement/4, Vol.
39 Régulateur de pression.
Élite. Petite taille.

RAGNIR
Ogre

novembre 2020

12,5
2
6•14
5•13
8•6

Dur à cuire, Brute épaisse, Destrier, Énorme/1, Fanatisme, Prévisible.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
130 Champion spécial. Très grande taille.

RANKH-MNIRH, le vagabond
Chasseur, razorback

janvier 2021

17,5
3
6•9
6•7
7•7

Dur à cuire, Charge bestiale, Coup de maître/3.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)
85 Champion élite. Grande taille.